

ЗАТВЕРДЖУЮ

Президент Федерації шашок України

А. ЯЦЕНКО

"12" лютого 2019 року



Пропозиції Тренерської ради ФШУ
щодо введення в практику роботи суддів вимог параграфу 2 Анексу 4 (п.п. 2.17, 2.29)
та параграфу 7 Анексу 6 Правил Всесвітньої федерації шашок (ФМЖД)

Враховуючи вимоги статті 6 (Article 6. Conditions for Membership) Статуту ФМЖД щодо визнання національними федераціями, які є членами ФМЖД, статутів і внутрішніх правил ФМЖД та з метою впровадження в суддівство змагань з шашок вимог:

- параграфу 2 Анексу 4, а саме п. 2.17 щодо обов'язки судді та п. 2.29, який вимагає від суддів відповідальності в частині підтримання власної інформованості щодо цих правил,
- параграфу 7 Анексу 6 Правил ФМЖД, з урахуванням яких проводяться суддіства офіційних змагання ФМЖД,

**затвердити правило, відповідно до якого Суддя змагань з шашок має право фіксувати:
нічию в партії (якщо виконано умови для цього);
прострочення часу одним із суперників.**

Головним суддям змагань, включених до Єдиного календарного плану змагань з шашок:

- А) довести зазначене правило до відома суддівських колегій та представників команд на нарадах суддів та технічних нарадах перед початком змагань;
- Б) обов'язково використовувати зазначене правило в роботі суддівських колегій під час проведення змагань, зробивши відповідні пояснення в технічних регламентах змагань.

Голова Тренерської Ради ФШУ

А.М.Щербатюк

Роз'яснення Тренерської ради: Відповідні пункти Анексу 4, п.п. 2.17 та 2.29, а також параграфу 7 Анексу 6 Правил ФМЖД:

Annex 4, Paragraph 2 – The Role of the referee

2.17a. Indicate the loss of a game for any player who fails to make the necessary number of moves in the allotted time.

2.17b. decide on the draw result of a game when he concludes that the game is drawn according to the regulations of the game, Annex 1, articles 6.1 to 6.4. This may be after a claim of a player or at the initiative of the referee. When the referee remarks that there is a regulatory draw situation it is his duty to end the game.

2.29. Keep himself informed on the follow-up of these claims and proposals.

Annex 6. Rights and duties for the referee

7.1. If the playing time is expired, as marked by the falling of the flag (or the time signal in the case of an electronic clock), the referee will end the game declaring the game lost for the player who exceeded the allotted time.

7.2 In the endgame phase the referee will keep track of the moves made in such a way that he is able to check the validity of a claim for a regulatory draw.